

	TÝDENNÍ PLÁN 16 16.12. – 20.12. 2024	
Předmět	Učivo	Hotovo <i>(Jak dokážu, že to umím?)</i>
Český jazyk	Opakování prvního pololetí	Využiji své znalosti z prvního pololetí při opakovací hře.
Matematika	Opakování prvního pololetí	Využiji své znalosti z prvního pololetí při opakovací hře.
Náš svět	Návštěva krajského města	Vyznám se v centru krajského města Brna. Najdu starou radnici, důležitá náměstí, katedrálu svatého Petra a Pavla.
Anglický jazyk	Time - PS 70 - 78	Popíšu svůj rozvrh hodin za pomoci celých hodin a dnů v týdnu.
Osobnostně sociální výchova	Vánoční besídka, šifry v kalendáři	Vyřeším společně šifry v kalendáři.
Výtvarná výchova	Zdobení perníčků	Ozdobím perníčky.
Pracovní činnosti	Pečení perníčků na besídku	Upeču se spolužáky perníčky.

Informace

Milí čtvrtáci,

v posledním týdnu roku 2024 nás čeká práce i zábava. V pondělí a úterý si prosím vezměte ještě učebnice angličtiny, ať se trochu posuneme. **V úterý** nás pak první tři hodiny čeká **pečení perníčků**, tak si vezměte pěkné formičky, pokud chcete ☺

Ve středu nás čeká **výlet do Brna**, kde pro vás máme nachystanou poznávací hru, ale určitě navštívíme i adventní trhy. Proto si s sebou můžete vzít peníze na nákupy, pokud budete chtít. Vyjedeme v 8:08 z Deblína, Tišnovští na nás mohou čekat v Tišnově na nádraží, uděláme zase anketu. Ve čtvrtek nás čeká velká opakovací hra z celého pololetí, ať se pak nemusíte moc učit na pololetní písemku v lednu.

V pátek nás čeká **Vánoční besídka**, kde si dáme perníčky, které jsme upekli a rozdáme si dárečky. Jak jsme se domluvili, proběhne ve třídě **tajný Ježíšek**, tedy kupujete dáreček tomu, koho jste si vylosovali. Na tabuli visí seznam přání pro inspiraci. Dále můžete donést dárečky i svým kamarádům. **Pokud máte doma přebytek, doneste prosím i trošku cukroví**, ať nechroupeme jen perníčky ☺ My se také pokusíme něco donést. V pátek si zazpíváme, zahrajeme deskové hry a pokud bude čas a chuť pustíme si nějakou vánoční pohádku, třeba Grinche (toho hraného) ☺

Těšíme se na vás,

Markéta a Barča ☺